

**REGOLAMENTO GENERALE  
XXXV EDIZIONE  
PALIO DELLE CONTRADE**

**SABATO 2  
DOMENICA 10 SETTEMBRE 2023**

**Rev.1.40 del 03/09/2023**  
**Evidenziate in giallo le parti modificate**

**Sabato 2 settembre**

- ore 19.00 Apertura stand gastronomico
- ore 20.30 (1) Gioco contrade "1° Gran premio con le auto a pedali"
- ore 21.00 Apertura gonfiabili
- ore 21.15 Serata musicale con Cisco Band coverband 883

**Domenica 3 settembre**

- ore 10.15 Sfilata con i figuranti
- ore 11.00 S.Messa con ricordo degli anniversari di matrimonio  
A seguire aperitivo in oratorio
- ore 12.30 Pranzo per gli sposi (su prenotazione)
- ore 14.30 (2) Giochi per bambini
- ore 19.00 Apertura stand gastronomico
- ore 20.30 (3) Giochi: "Contrade vs resto del mondo"  
visione dei video del Flash Mob (12)
- ore 21.00 Apertura gonfiabili

**Mercoledì 6 settembre**

- ore 15.00 S.Messa in chiesa con l'Unzione degli Infermi
- ore 19.00 Apertura stand gastronomico
- ore 20.00 Giochi - tornei di: briscola e scala 40 (4), ping-pong, calciobalilla (5), Cicera e FIFA 23 (6)
- ore 21.00 Serata liscio con William e Daniela

**Giovedì 7 settembre**

- ore 21.00 Incontro riflessione in chiesa. Il Teatro Minimo presente: "Emmaus"

**Venerdì 8 settembre**

- ore 19.00 Apertura stand gastronomico
- ore 20.30 (7) 18° Cariolata
- ore 21.15 Serata musicale: Michele Tamatis con lo spettacolo "Italiano"
- ore 21.00 Apertura gonfiabili

**Sabato 9 settembre**

- ore 19.30 Spiedo per tutta la comunità (anche d'asporto che si ritira alle ore 19.00)  
Durante la serata è attivo lo stand gastronomico
- ore 20.30 Serata musicale "Disco 80/90/00" con i Mille Lire
- ore 21.00 Apertura gonfiabili

**Domenica 10 settembre**

- ore 11.00 S.Messa in onore dei Patroni a cui saranno invitati tutti i volontari della nostra parrocchia
- ore 14.30 (8) Gioco: caccia al tesoro
- ore 15.30 (9) Gioco: per i bambini
- ore 19.00 Apertura stand gastronomico
- ore 20.30 Tombolata comunitaria  
(10) Gioco a sorpresa
- ore 21.30 Estrazione della sottoscrizione a premi  
(11) Assegnazione punti per il numero di biglietti venduti  
(12) Assegnazione punti per il video proposto  
(13) Assegnazione punteggio Fanta Palio  
Elezione della contrada vincitrice



## Le regole del gioco

### Definizione delle Zone

**Zona Azzurri:** via Bagozzi, via Murri, via XXV Aprile, via Marconi, via Zanardelli, via Manzoni, via Guaschino, via Lombardia (area ex Saiani - parallela di via Veneto).

**Zona Rossi:** via XX Settembre, via T.Speri, via Roma, via Lazio, via Trentino, via Trieste, via Trento, via dei Mille, via Canossi, via Lombardia (strada asilo), via San Rocco, via Trafilerie dal nr. 77 in poi.

**Zona Verdi:** via Pergolone, via A.Volta, via Giovanni XXIII, via De Gasperi, via Kennedy, via Matteotti, via Gramsci, via Repubblica, via Verdi, via Fontane fino all'incrocio con via Carducci, Complesso Le Ville.

### Comitato organizzatore

Barbara Ferlinghetti  
Dario Fanelli  
Elena Festa  
Flavio Romano  
Giordano Buffoli  
Marco Buffoli  
Massimo Lorandi  
Stefano Ravarini

Ugo Pini  
Valeria Gregorelli  
Veronica Gregorelli  
Virginia Gregorelli

don Daniele  
don Nicola

### Oriundi

Si considerano "oriundi" di una zona solo ed esclusivamente persone (ed eventualmente loro figli e coniugi) che hanno abitato nella contrada e che attualmente abitano fuori dalla nostra parrocchia. Un oriundo può essere capo-contrada o aiuto capo-contrada.

### Esterni

Si considerano "esterni" di una zona le persone (non oriunde) che abitano al di fuori della nostra parrocchia ma nel nostro comune.

Un esterno che partecipa ad un gioco per una contrada per tutto il palio non potrà giocare per un'altra contrada.

Gli "oriundi" che abitano nel comune non si possono considerare "esterni".

### Punteggi

Per ogni gara, salvo diverse indicazioni, verranno assegnati:

- ✦ Nr.3 punti alla zona prima classificata
- ✦ Nr.2 punti alla zona seconda classificata
- ✦ Nr.1 punto alla zona terza classificata



## XXXV Palio delle Contrade 2023

### **Nota bene 1:**

- ✦ La Caccia al tesoro da un punteggio 4-2-1.
- ✦ La Cariolata da un punteggio 4-2-1.
- ✦ I tornei di Briscola e Scala 40 sono considerate una sola sfida e quindi daranno un solo punteggio: 3-2-1.
- ✦ I tornei di Cicera e FIFA 23 sono considerate una sola sfida e quindi daranno un solo punteggio: 3-2-1.
- ✦ I tornei di Ping-pong e Calciobalilla sono considerate una sola sfida e quindi daranno un solo punteggio: 3-2-1.

### **Nota bene 2:**

- ✦ In caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **3-3-1**.
- ✦ In caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **3-2-2**.

### **Nota bene 3:**

Salvo specifiche indicazioni nel regolamento:

- una contrada che incorre in una penalizzazione viene automaticamente qualificata (nella gara o nella manche in corso) al terzo posto e quindi ottiene 1 punto.
- una contrada che non si presenta al completo viene automaticamente qualificata al terzo posto, nella manche in cui non si presenta o si presenta parzialmente, e quindi ottiene 1 punto in quella specifica manche.
- una contrada che non si presenta all'intero gioco viene squalificata e quindi ottiene 0 punti.

Per meglio chiarire questa norma facciamo un esempio:

- Se una contrada non si presenta alla cariolata riceve 0 punti.
- Se invece si presenta con 3 cariole (invece di 4) nella manche in cui gareggerà con una cariola in meno verrà automaticamente qualificata al terzo posto e quindi riceverà 1 punto mentre nell'altra manche riceverà i punti che risulteranno dalla gara.

## **Contestazioni**

Non verrà presa in considerazione alcuna contestazione.  
Il giudizio del comitato organizzatore è insindacabile.

## **Ritardi**

Se una zona **non** si presenta entro un tempo massimo di 15 minuti dall'orario prestabilito per l'inizio della gara, verrà considerata automaticamente squalificata (vedi nota 3 precedente).

## **Arbitri**

Comitato organizzatore (Staff) o giuria esterna (vedi schede di ogni singolo gioco).

## **Casualità**

Per i giochi che si svolgeranno all'aperto in caso di maltempo gli stessi verranno recuperati, nei limiti del possibile, in spazi chiusi.

### Partecipanti ai giochi

L'elenco dei partecipanti ai vari giochi, scritto sugli appositi moduli allegati, dovrà essere consegnato in oratorio al Comitato organizzatore (Staff) mezz'ora prima dell'inizio dei giochi. Ai giochi potranno partecipare **oriundi o esterni** per un massimo complessivo di 3 persone per sfida. Si considera sfida ogni singola gara, ad esempio nel torneo di carte ogni singolo torneo (scala 40, briscola ...) è considerato una sfida.

Gli oriundi possono partecipare a TUTTI i giochi.

Gli esterni possono partecipare a TUTTI i giochi ad eccezione di quello "Contrade contro resto del mondo".

### Fasce d'età

Per ogni gioco viene di seguito specificata la fascia d'età dei partecipanti.

Fa fede sempre l'anno di nascita.

Nei vari giochi abbiamo le seguenti 4 fasce d'età:

- giochi per bambini: 2012-2016 (7-11 anni)
- giochi per ragazzi: 2009-2011 (12-14 anni)
- giochi per giovani e adulti: 1900-2008 (oltre 14 anni)
- giochi per maggiorenni: 1900-2005 (oltre 18 anni)



## 1° GRAN PREMIO CON LE AUTO A PEDALI

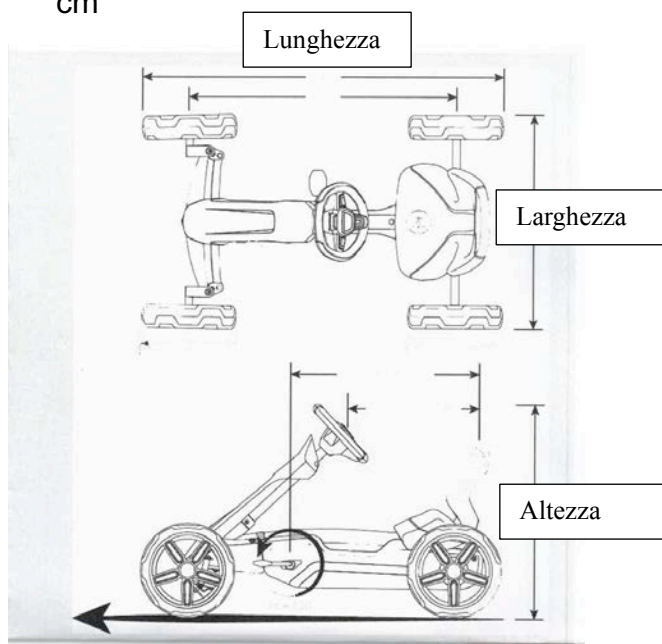
Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>1</b>	Dal 1900 al 2005 (18 anni compiuti)	Sabato 2 Settembre ore 20.30	Oratorio di Villa
<b>Nr. Concorrenti:</b>	2 per squadra maschi/femmine a piacere		
<b>Punti Palio:</b>	3-2-1		
<b>Giuria:</b>	Staff		



Ogni contrada deve costruire **UNA** auto a pedali (la foto è solo un esempio).  
ATTENZIONE: l'auto deve essere costruita dalla contrada e non acquistata!

Dovete però rispettare alcune **regole**:

- a) Dimensione auto: lunghezza max 115 cm – larghezza max 65 cm – altezza max 65 cm



- b) Ruote: **max 26 cm**

## XXXV Palio delle Contrade 2023

- c) L'auto deve avere **due ruote motrici**
- d) L'auto deve essere studiata per sopportare il peso di una persona adulta.
- e) L'auto deve avere il colore della contrada
- f) L'auto deve riportare lo stemma della contrada

In allegato trovate anche una brochure della società "Berg" dove potete vedere degli esempi di come funziona l'auto.

Sul loro sito ci sono vari esempi di auto ([www.bergtoys.com](http://www.bergtoys.com)).

### **Regole della gara:**

- La gara si disputa su 3 giri di pista fatti da 2 diversi piloti.
- Ogni pilota deve fare 3 giri.
- Il cambio pilota si fa solo ed esclusivamente nell'area box.
- Non necessariamente è necessario fare il cambio pilota dopo 3 giri, le contrade possono anche studiare strategie per fare più cambi pilota (ad esempio 2 giri il primo pilota, 3 giri il secondo e 1 giro il primo, facendo quindi 2 cambi ai box ...).
- Ogni squadra può (non è obbligatorio) avere 2 meccanici che stazioneranno nell'area box. I meccanici potranno aiutare i piloti nel cambio ma potranno anche intervenire in caso di problemi meccanici alla macchina. In caso di problemi la macchina dovrà esser portata al di fuori della pista e può essere riparata appunto dai due meccanici che si recheranno sul posto.

### I piloti dovranno essere dotati di:

- maglietta della contrada (almeno del core corretto)
- caschetto
- occhiali
- guanti
- paragoniti



## GIOCO BAMBINI ELEMENTARI e MEDIE

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>2</b>	Anni 2009-2016	Domenica 3 Settembre ore 14.30	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	libero		
<b>Punti Palio:</b>	3-2-1		
<b>Giuria:</b>	Staff		

Le regole dei giochi verranno illustrate solo prima di iniziare il gioco.

### 1) La staffetta ECOLOGICA (Gioco per Medie)

**GIOCATORI:** 5 concorrenti per contrada

**OCCORRENTE:**

- Un paio di guanti per ogni concorrente

### 2) La staffetta delle mollette (Gioco per elementari)

**GIOCATORI:** 8 concorrenti per contrada (anche 10 se ci sono....)

### 3) La staffetta della Bottiglia Bucata (Gioco per Medie)

**GIOCATORI:** 8 concorrenti per contrada (anche 10 se ci sono....)

### 4) La staffetta dei Palloncini (Gioco per elementari)

**GIOCATORI:** 8 concorrenti per contrada (anche 10 se ci sono....)

### 5) La Staffetta degli Artisti (Gioco per Medie)

**GIOCATORI:** 8 concorrenti per contrada (anche 10 se ci sono....)

### 6) La staffetta delle tabelline (Gioco per elementari)

**GIOCATORI:** 6 concorrenti per contrada

### 7) La staffetta dello stendino (Gioco per Medie)

**GIOCATORI:** 8 concorrenti per contrada (anche 10 se ci sono....)

**OCCORRENTE:**

- 1 stendino in plastica da esterno
- 1 vaschetta
- Tante mollette



## XXXV Palio delle Contrade 2023

### 8) La staffetta della parola nascosta (Gioco per elementari)

**GIOCATORI:** 6 concorrenti per contrada

### 9) La staffettona (Gioco per elementari e medie)

**GIOCATORI:** 10 concorrenti per contrada (anche di più se ci sono....)

## GIOCO-SFIDA CONTRADE vs RESTO DEL MONDO

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>3</b>	libera	Domenica 3 Settembre ore 20.30	Oratorio di Villa
<b>Nr. Concorrenti:</b>	variabile a seconda del gioco (maschi e femmine) Indicare UN CAPOSQUADRA		
<b>Punti Palio:</b>	3-2-1		
<b>Giuria:</b>	Staff		

La sfida con le altre contrade si svolgerà in 6 giochi ai quali parteciperanno le 3 contrade e le altre tre parrocchie (Carcina, Cailina e Cogozzo).

Durante i giochi verranno assegnati 6 punti alla squadra vincitrice scendendo fino ad 1 punto per la squadra sesta classificata. Vincerà la serata la squadra che avrà totalizzato il punteggio più alto. Al fine dei punti-palio si aggiudicherà 3 punti la contrada che si sarà meglio piazzata, 2 la seconda e 1 la contrada peggio piazzata nel torneo.

I giochi verranno spiegati solo al momento dell'inizio della sfida.

Nota: il numero dei partecipanti sarà legato a quante persone arriveranno dalle parrocchie. L'obiettivo è di giocare sempre in 10!

### 1 PALLA/PIEDI

**GIOCATORI:** 8/10 PER SQUADRA ETA' E SESSO LIBERI  
+ 1 RACCATTAPALLE PER SQUADRA

### 2 PASSO PASSO

**GIOCATORI:** 8/10 PER SQUADRA ETA' E SESSO LIBERI

### 3 MI PASSI UN BICCHIERE

**GIOCATORI:** 8/10 PER SQUADRA ETA' E SESSO LIBERI

### 4 EQUILIBRISTA

**GIOCATORI:** 8/10 PER SQUADRA ETA' E SESSO LIBERI

### 5 SOTTO IL PONTE

**GIOCATORI:** 8/10 PER SQUADRA ETA' E SESSO LIBERI

**6 SURF IN VILLA CARCINA**

**GIOCATORI:** 6 MASCHI CON 16 ANNI COMPIUTI  
1 FEMMINA CON 16 ANNI COMPIUTI

**OCCORRENTE:**

→ ginocchiere paragomiti e caschetto per tutti e 7 i concorrenti



## BRISCOLA

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>4a</b>	Libera	Mercoledì 6 Settembre ore 20.00	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	N. 8 coppie		
<b>Punti Palio:</b>	3-2-1 I tornei di Briscola e scala 40 sono considerate una sola sfida e quindi daranno un solo punteggio: 3-2-1.		
<b>Giuria:</b>	Staff		

Passa al turno successivo la coppia che vince per prima tre raggi.

I concorrenti eliminati al primo turno riceveranno **1** punto.

I concorrenti eliminati al secondo turno riceveranno **2** punti.

I concorrenti eliminati al terzo turno riceveranno **4** punti.

Per quanto concerne il girone all'italiana la coppia al terzo posto si aggiudicherà **6** punti, quella al secondo **8** punti e quella al primo **10** punti.

In caso di parità nel girone all'italiana, si considera vincente la coppia che avrà totalizzato il maggior numero di raggi. In caso di ulteriore parità si valuterà la differenza tra raggi vinti e raggi persi. In caso di ulteriore parità si guarda lo scontro diretto.

In caso di ulteriore parità vale la regola generale del Palio:

- ✦ in caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **10-10-6**
- ✦ in caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **10-8-8**

Vince la contrada che totalizza il maggior punteggio.

In caso di parità vale la regola generale del Palio:

- ✦ in caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **3-3-1**
- ✦ in caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **3-2-2**



## TORNEO DI SCALA QUARANTA

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>4b</b>	Libera	Mercoledì 6 Settembre ore 20.00	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	N. 12		
<b>Punti Palio:</b>	3-2-1 I tornei di Briscola e scala 40 sono considerate una sola sfida e quindi daranno un solo punteggio: 3-2-1.		
<b>Giuria:</b>	Staff		

La gara viene suddivisa in 12 terzine (12 tavoli) composte da un giocatore per ogni contrada.

### Regole particolari

- ✓ L'asse vale 11 punti quando si calano tre assi oppure Q-K-A e quando si paga.
- ✓ L'asse vale 1 punto quando si cala 1-2-3.
- ✓ Il jolly si paga 25 punti.
- ✓ Se si resta con le 13 carte in mano si pagano 80 punti.

### 1° turno

A ogni tavolo (N.12) gioca un concorrente per zona.

Vengono giocate **4 "mani"** a ogni tavolo.

Il giocatore che alla fine delle 4 mani avrà il minore punteggio, passerà alle semifinali.

In caso di parità si effettuerà una mano aggiuntiva e si guarderà chi tra i vincitori ex-aequo avrà alla fine il punteggio più basso.

### 2° turno

A ogni tavolo (N.4) giocano i vincitori di tre tavoli.

Vengono giocate **4 "mani"** a ogni tavolo.

Il giocatore che alla fine delle 4 mani avrà il minore punteggio, passerà alle semifinali.

In caso di parità si effettuerà una mano aggiuntiva e si guarderà chi tra i vincitori ex-aequo avrà alla fine il punteggio più basso.

### Finale

Si giocherà su un solo tavolo di 4 persone.

Verranno svolte **4 "mani"**.

Vincerà chi alla fine delle 4 mani avrà ottenuto il minor punteggio e così via fino a determinare il quarto classificato.

### Assegnazione punteggio

*Primo turno*

- i terzi classificati al primo turno prendono **1** punto;
- i secondi classificati al primo turno prendono **2** punti.

*Secondo turno*

- i terzi classificati al secondo turno prendono **3** punto;
- i secondi classificati al secondo turno prendono **4** punti.



## XXXV Palio delle Contrade 2023

### *Finale*

- il quarto classificato prende **6** punti;
- il terzo classificato prende **8** punti;
- il secondo classificato prende **10** punti;
- il primo classificato prende **14** punti.

Vince la zona che totalizza il maggior punteggio.

In caso di parità vale la regola generale del Palio:

- ✦ in caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **3-3-1**.
- ✦ in caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **3-2-2**.



## TORNEO DI CALCIOBALILLA

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>5a</b>	Libera	Mercoledì 6 Settembre ore 20.00	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	N. 4 squadre di 2 componenti ciascuna (anche miste)		
<b>Punti palio:</b>	3-2-1 I tornei di Calciobalilla e ping-pong sono considerate una sola sfida e quindi daranno un solo punteggio: 3-2-1.		
<b>Giuria:</b>	Staff		

### Regolamento

La partita viene vinta da chi arriva per primo a 6 gol anche in caso si giunga al 5-5 per il primo e secondo turno, ai 9 gol per la fase finale.

Nella fase eliminatoria vince la sfida chi vince 2 manches su 3, nel torneo finale (girone all'italiana) la sfida è su una manche unica.

Alla fine rimarranno tre coppie le quali disputeranno un girone all'italiana.

- In caso di parità nel girone all'italiana si considera vincente la coppia che avrà totalizzato il maggior numero di gol.
- In caso di ulteriore parità si valuterà la differenza tra gol fatti e subiti.
- In caso di ulteriore parità si guarda lo scontro diretto.
- In caso di ulteriore parità vale la regola generale del palio:
  - In caso vi siano due primi i punti verranno così ripartiti: 8-8-4.
  - In caso vi siano due secondi i punti verranno così ripartiti: 8-6-6.

### Punteggio:

- Le coppie eliminate al primo turno prenderanno **1** punto
- Le coppie eliminate al secondo turno prenderanno **2** punti
  
- La coppia terza classificata si aggiudicherà **4** punti
- La seconda si aggiudicherà **6** punti
- La prima si aggiudicherà **8** punti

Vincerà la zona che totalizza il maggior punteggio.

In caso di parità vale la regola generale del palio:

- ✦ In caso vi siano due primi i punti verranno così ripartiti: **3-3-1**.
- ✦ In caso vi siano due secondi i punti verranno così ripartiti: **3-2-2**.



## TORNEO DI PING-PONG

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>5b</b>	Libera	Mercoledì 6 Settembre ore 20.00	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	N. 4 componenti (uomini e/o donne)		
<b>Punti palio:</b>	3-2-1 I tornei di Calciobalilla e ping-pong sono considerate una sola sfida e quindi daranno un solo punteggio: 3-2-1.		
<b>Giuria:</b>	Staff		

### Regolamento

- Ogni sfida verrà vinta dal concorrente che vincerà la partita 'secca' arrivando fino a 21 punti.
- In caso di punteggio 20 pari vincerà l'incontro chi si aggiudicherà per primo due punti consecutivi battendo in modo alternato.
- Dopo il primo ed il secondo turno rimarranno tre concorrenti i quali disputeranno un girone all'italiana. Anche in questo caso ogni sfida verrà svolta in una sola partita fino ai 21 punti.
- In caso di parità nel girone all'italiana si considera vincente il giocatore che avrà totalizzato il maggior numero di punti.
- In caso di ulteriore parità si valuterà la differenza tra punti fatti e subiti.
- In caso di un'ulteriore parità si guarda lo scontro diretto.
- In caso di parità vince la zona che avrà totalizzato il minor numero di eliminati al primo turno e così via.

### Punteggio

- I concorrenti eliminati al primo turno prenderanno **1** punto
- I concorrenti eliminati al secondo turno prenderanno **2** punti
- Il terzo concorrente classificato prenderà **4** punti
- Il secondo concorrente classificato prenderà **6** punti
- Il primo concorrente classificato prenderà **8** punti

Vince la contrada che totalizza il maggior punteggio.

In caso di parità vale la regola generale del Palio:

- ✦ in caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **3-3-1**
- ✦ in caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **3-2-2**





## TORNEO DI CICERA

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>6a</b>	Libera	Mercoledì 6 Settembre ore 20.00	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	N. 4 coppie		
<b>Punti Palio:</b>	3-2-1 I tornei di Cicera e FIFA 23 sono considerate una sola sfida e quindi daranno un solo punteggio: 3-2-1.		
<b>Giuria:</b>	Staff		

### Regole

Il mazziere, scelto a caso la prima volta, mescola le carte, fa tagliare il mazzo al giocatore alla sua sinistra e **distribuisce 6 carte coperte** per giocatore, partendo da quello alla sua destra e proseguendo in senso antiorario. Poi pone **4 carte**, scoperte, sul tavolo.

Finite le carte da gioco, andranno distribuite le altre 6 carte per ogni giocatore.

Il primo giocatore alla destra del mazziere inizia calando una carta scoperta cercando di **prendere una o più carte sul tavolo**, con meccanismi simili a quelli della scopa: se sul tavolo c'è una carta o più carte la cui somma è di valore uguale a quella calata il giocatore le prende, compresa quella che ha calato; nel caso ci siano più combinazioni il giocatore dovrà sceglierne una. Se non può fare alcuna presa lascia la propria carta sul tavolo insieme alle altre. Due differenze importanti con la scopa sono che **le figure possono prendere solo figure** equivalenti che il giocatore non è obbligato a prendere anche nel caso ne abbia la possibilità.

All'ultima mano, io giocatore che fa l'ultima presa si aggiudica tutte le carte rimanenti sul tavolo.

### Punteggio

Finite tutte le carte si procede al conteggio dei punti, tra cui i punti delle carte:

- **carte**: chi prende più della metà delle carte si aggiudica 2 punti
- **spade**: chi prende più della metà delle carte di spada si aggiudica 1 punto
- **napula**: se una coppia prende Asso, Due ed Tre di spade, totalizza un numero di punti uguale alla più alta carta di spade catturata che è presente in una sequenza ininterrotta di carte di spade: per esempio se si sono fatte le seguenti prese: A-2-3-4-5 e 7 di spade il punteggio totalizzato sarà 5 perché il 5 è la più alta carta della sequenza ininterrotta. Chi riesce a prendere tutte e 13 le carte di spade, realizza il Napoleone e vince la partita qualunque sia stato il punteggio precedente
- **mata**: chi prende il due di spade ottiene 1 punto
- **dieci di denari**: chi prende il dieci di denari ottiene 1 punto
- **fante di coppe**: chi prende il fante di coppe realizza 1 punto.

E poi i punti di gioco, che si ricordano ponendo la carta giocata a faccia scoperta nel proprio mazzo delle prese:

- **Scua** (scopa): quando si prendono tutte le carte sul tavolo con una singola carta
- **Picada**: se si prende una carta appena giocata dal giocatore precedente (es. un giocatore gioca un Tre ed il successivo gioca un altro Tre)
- **Simili**: quando la carta giocata e quelle prese dal tavolo appartengono allo stesso seme (es. il 2 ed il 3 di coppe sono sul tavolo e vengono presi con il 5 di coppe)



## XXXV Palio delle Contrade 2023

- **Quadriglia:** se si gioca una carta che prende tre o più carte (non per forza dello stesso seme) dal tavolo.
- Tutti questi punti possono essere ottenuti contemporaneamente.

### **Scopo**

Lo scopo è di raggiungere almeno **31 punti** e la partita va finita, non vale la regola del 'chiamarsi fuori'. Se entrambe le coppie li raggiungono nella stessa mano, vince la coppia che possiede il punteggio maggiore della mano. Se i punteggi sono identici si giocano altre mani, fino a che una coppia ha più punti alla fine della mano.

I concorrenti eliminati al primo turno riceveranno **1** punto.

I concorrenti eliminati al secondo turno riceveranno **2** punti.

Per quanto concerne il girone all'italiana la coppia al terzo posto si aggiudicherà **4** punti, quella al secondo **6** punti e quella al primo **8** punti.

In caso di parità nel girone all'italiana, si considera vincente la coppia che avrà totalizzato il maggior punteggio sommando le due gare. In caso di ulteriore parità vincerà chi avrà subito il minor punteggio (sommando i punti delle altre due coppie). In caso di ulteriore parità si guarda lo scontro diretto.

In caso di ulteriore parità vale la regola generale del Palio:

- ✦ in caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **8-8-4**
- ✦ in caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **8-6-6**

Vince la contrada che totalizza il maggior punteggio.

In caso di parità vale la regola generale del Palio:

- ✦ in caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **3-3-1**
- ✦ in caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **3-2-2**



## FIFA 23 CON PLAY STATION

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>6b</b>	2005-2008 (1° / 4° superiore finite)	Mercoledì 6 Settembre ore 20.00	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	N. 4 ragazzi/ragazze		
<b>Punti palio:</b>	3-2-1 I tornei di Cicera e FIFA 23 sono considerate una sola sfida e quindi daranno un solo punteggio: 3-2-1.		
<b>Giuria:</b>	Staff		

Il torneo di Fifa 23 (con Play Station) si svolgerà nel seguente modo:

- Ogni contrada dovrà presentare 4 ragazzi nati tra il 2005 e il 2008,
- Il torneo si svolgerà ad eliminazione diretta,
- Nella fase eliminatoria (2 turni) si sfideranno tra di loro i 4 concorrenti della stessa contrada per eleggere il campione di contrada. I tre campioni si sfideranno poi in un torneo all'italiana per decretare il podio.
- Le partite avranno una durata di 5'. In caso di parità si effettuano direttamente i calci di rigori.
- Ogni partecipante potrà scegliere una qualsiasi squadra.

Girone all'italiana (si sorteggeranno le contrade della prima sfida):

contrada A	Vs	contrada B
contrada C	Vs	vincitrice tra A e B
contrada C	Vs	perdente tra A e B

### Punteggio:

- Terzo classificato: **1** punti
- Secondo classificato: **2** punti
- Primo classificato: **3** punti

## 18° CARIOLATA

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>7</b>	<i>Dal 1900 al 2005</i> (18 anni compiuti)	Venerdì 8 Settembre ore 20.30	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	N.4 concorrenti N.2 meccanici I concorrenti devono firmare un'autocertificazione medica (vedi modulo allegato)		
<b>Punti Palio:</b>	4-2-1		
<b>Giuria:</b>	Staff		

**Record 2017: 4'39"**

**Tempo 2018: 4'40"**

Il gioco si svolge secondo questo itinerario

- ✓ via Roma (davanti al cancello del nuovo oratorio)
- ✓ via Roma (verso Villa dei Pini)
- ✓ via Tito Speri
- ✓ via Dei Mille
- ✓ via Lazio (fino alla curva del Cimitero)
- ✓ via Roma (davanti al cancello del campo sportivo)

### Regolamento GARA

Ogni contrada definirà le coppie di concorrenti che faranno la staffetta nelle due diverse manches.

- ✓ La griglia di partenza per i primi tre concorrenti (uno per zona) verrà predisposta davanti al cancello del campo sportivo.
- ✓ Ogni zona, dovrà avere due carriole (alla cariola non è possibile fare nessun tipo di modifica); si usa una cariola normale - quella da muratore classica - per lo svolgimento della gara, più una cariola di scorta (muletto).
- ✓ Sulla cariola verrà messo un peso regolamentare (fornito dallo staff) di 30 kg.
- ✓ Al via i concorrenti dovranno partire per fare un primo giro.
- ✓ Arrivati al traguardo due 'meccanici' per contrada dovranno, durante un pit stop, togliere il peso di 30 kg dalla cariola e caricarne un secondo da 15 kg che verrà utilizzato per il secondo giro.
- ✓ Al secondo giro (a mò di staffetta) partecipa il secondo concorrente della coppia che sostituirà il suo compagno durante la fase di pit-stop
- ✓ E' vietato intralciare volontariamente le coppie avversarie, pena squalifica.

### Svolgimento

La cariolata si svolge in due GARE.

A ogni GARA partecipano due concorrenti per ogni contrada, che si daranno il cambio dopo il primo giro,. Ogni gara consisterà in due giri, il primo con un peso di 30 kg, il secondo con uno da 15 kg.



## XXXV Palio delle Contrade 2023

### Punteggi

Ordine di arrivo	1° GARA	2° GARA
1° coppia	5	5
2° coppia	3	3
3° coppia	1	1

N.B.: i concorrenti che si ritirano prendono 0 punti.

Vince la contrada che nelle due gare totalizza il punteggio più alto.

### Abbigliamento

E' obbligatorio l'uso di:

- ✓ CASACCA O MAGLIETTA DEL COLORE DELLA CONTRADA

E' consigliato l'uso di:

- ✓ CASCO
- ✓ GUANTI
- ✓ GINOCCHIERE



AUTOCERTIFICAZIONE  
di idoneità alla pratica sportiva non  
agonistica

Io sottoscritto / sottoscritta \_\_\_\_\_

nato/a a \_\_\_\_\_ il \_\_\_\_\_

residente a \_\_\_\_\_ in via \_\_\_\_\_

**DICHIARO**

sotto la mia responsabilità di essere in stato di buona salute fisica e psicofisica, di non presentare controindicazioni alla pratica di attività sportiva non agonistica e di essere quindi idoneo/a a partecipare al gioco "Cariolata" che avrà luogo venerdì 8 settembre all'interno della XXXV edizione del Palio delle Contrade.

Con la presente sollevo La Parrocchia SS. Emiliano e Tirso e il comitato organizzatore del Palio delle Contrade da ogni responsabilità e conseguenza di quanto può accadere prima, durante e dopo il gioco (legge settore non agonistico D.M. 28.02.1983 - tutela sanitaria).

Villa Carcina \_\_\_\_\_

IN FEDE (\*)

\_\_\_\_\_

(\*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:

la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile

La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.



## CACCIA AL TESORO

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
8	Libera	Domenica 10 Settembre ore 14.30	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	libero		
<b>Punti Palio:</b>	4-2-1		
<b>Giuria:</b>	Staff		

Dopo un grande **gioco iniziale** (alle ore 14.20 le contrade dovranno presentarsi presso l'oratorio con il maggior numero di persone con indosso la maglietta ufficiale della contrada o almeno una maglietta del colore della contrada) **che ha inizio alle 14.30**, la caccia al tesoro si svolge in tre fasi:

- Consegna di una busta (**BUSTA 00**) che contiene diverse attività da svolgere durante la caccia e da riconsegnare a fine caccia (17.45). Unitamente a questa busta verrà consegnata una seconda busta (**BUSTA AA**) che identifica gli appuntamenti per prove o tappe importanti → fate molta attenzione a questi orari!
- Ricerca degli indizi (3+1) per identificare dove sia il tesoro. I momenti in cui si può accedere a questi indizi sono indicati in BUSTA AA. Questi indizi saranno posizionato al di fuori del nostro comune.
- N.14 **BUSTE DI GIOCO**. Queste buste non hanno una sequenza esatta ma potranno essere scelte dalle contrade. Attenzione:
  - Non necessariamente le prove contenute nelle buste sono identiche per le 3 contrade.
  - La scelta della busta da prendere è a vostra discrezione.
  - Non ci sono tempi legati ad ogni busta (ma in ogni caso il tutto termina alle 17.45 con la consegna della Busta 00).
  - Per vincere bisognerà cercare di risolvere tutte e 14 le buste ... ma non è necessario.
  - Sta voi decidere quando consegnare le buste, se completarle o meno ... è chiaro che per sperare di vincere bisogna dare più risposte possibile. In caso la busta non venga consegnata completamente avrete una **penalità di 400 punti**, in caso una parte della busta non venga consegnata il punteggio sarà 0.

Ogni busta di gioco si compone di:

- oggetti da ricercare
- costumi da realizzare
- enigmi da risolvere
- ...

Naturalmente non possono mancare:

- oggetti misteriosi
- oggetti da contare
- oggetti da costruire
- prove di abilità
- ...

Per la ricerca del tesoro, ed il suo valore finale, si consideri che:

Saranno dati 3 indizi che consentiranno, unitamente al quarto (che vi verrà dato dopo che avrete consegnato la busta 00) di identificare e rintracciare il tesoro.

La prima contrada che arriverà sul luogo indicato sulla fotografia riceverà un **bonus tesoro** del valore di **600 p.ti**, la seconda **400 p.ti**, la terza **200 p.ti**.

## XXXV Palio delle Contrade 2023

I punti che verranno assegnati alla contrada che, alla fine della caccia, troverà il tesoro sarà pari alla somma dei bonus tesoro guadagnati dalla contrada stessa + il 15% del valore dei punteggi raggiunti con la BUSTA 00.

### **MATERIALE UTILE PER LA CACCIA**

- Una sede stabile (comunicateci il posto)
- Un cellulare per comunicare con lo staff (comunicateci il numero)
- Un responsabile della caccia (comunicateci il nome)
- Magliette della contrada, casacche ...
- Un computer preferibilmente con collegamento internet
- Pennelli per dipingere con le tempere
  
- Una macchina fotografica digitale/telefono in grado di fare fotografie (utile)
- Biciclette per potersi muovere in paese
- Almeno una vettura (macchina o moto) per poter andare al di fuori del paese
- Tanta gente ... ma tanta!
- Attrezzatura varia per realizzare al volo dei costumi (... sapete che quelli non mancano mai!).  
Un consiglio ... non fatevi mancare del cartoncino!
- Tanta buona volontà ed un pizzico di pazienza
- ... tutto quello che ritenete possa essere utile per una grande caccia al tesoro

Buona caccia a tutti.

In caso di dubbi contattate Giordano (335 6963343).



Qualunque cosa dobbiate fare durante la caccia ricordate che non è necessario ASSOLUTAMENTE scavare o rovinare parte del suolo pubblico, qualunque cosa da cercare (compreso il tesoro) è raggiungibile con le semplici mani senza dover rompere alcunché.  
Mi raccomando avvisate tutti i vostri contradaioli!  
Grazie



## GIOCO PER BAMBINI

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
9	Anni 2009-2016	Domenica 10 Settembre ore 15.30	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	libero		
<b>Punti Palio:</b>	3-2-1		
<b>Giuria:</b>	Staff		

Il regolamento del gioco verrà consegnato ai capi contrada almeno 3-4 giorni prima del gioco.



## GIOCO A SORPRESA

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>10</b>	1900 – 2005	Domenica 10 Settembre ore 20.30 (circa)	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	da definire		
<b>Punti Palio:</b>	3-2-1		
<b>Giuria:</b>	Staff		

Il gioco, ammesso che ci sia, come sempre sarà una sorpresa.  
I pochi dettagli strettamente necessari vi verranno comunicati durante il palio.



## SOTTOSCRIZIONE A PREMI

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>11</b>	libera	Domenica 10 Settembre ore 21.30	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	-		
<b>Punti Palio:</b>	3-2-1 + 2 punti extra		
<b>Giuria:</b>	Staff		

Per la vendita di biglietti della lotteria verranno assegnati i seguenti punti:

- 1 punto alla contrada che avrà consegnato il maggior numero di biglietti venduti entro le ore 22.00 del 14 luglio 2023.
- 1 punto alla contrada che avrà consegnato il maggior numero di biglietti venduti tra le ore 22.00 del 14 luglio 2023 alle ore 22.00 del 26 agosto 2023 (naturalmente non verranno considerati i biglietti venduti nel primo periodo).
- 3-2-1 punti alla contrada che alla fine avrà venduto il maggior numero complessivo di biglietti.



## VIDEO – FLASH MOB

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
<b>12</b>	libera	Domenica 10 Settembre ore 21.30	Oratorio
<b>Nr. Concorrenti:</b>	-		
<b>Punti Palio:</b>	3-2-1		
<b>Giuria:</b>	Staff		

Ogni contrada dovrà realizzare un **flash mob**.

Il flash mob dovrà essere registrato e sarà poi trasmesso per la prima volta nella serata di domenica 3 settembre.

Durata minimo 3 minuti, massimo 5 minuti

Location libera – verificare con lo staff eventuali domande di autorizzazione ecc

Partecipanti numero e età dei partecipanti libero, è possibile coinvolgere persone sconosciute, personaggi famosi, altri contradaioi, anche alieni o sacerdoti.

Tema **XXXV PALIO DELLE CONTRADE: LA MIA CONTRADA É LA MIGLIORE!**  
Una sorta di spot della vostra contrada con un chiaro riferimento al 35°esimo

Giudizio il video sarà visionato da 7 giurati esterni solo con questa indicazione:  
“Guarda il video realizzato dalle nostre contrade dal tema “XXXV PALIO DELLE CONTRADE, LA MIA CONTRADA É LA MIGLIORE” e per ogni video esprimi a tuo piacimento un punteggio da 1 a 10.  
I giurati non saranno informati di altro, capiranno dal video di quale contrada si tratta.

### Suggerimenti:

Il consiglio è quello di evitare di copiare esibizioni già viste in quanto, per avere successo, il flash mob che andrete ad organizzare dovrà essere originale, può coinvolgere tante persone o poche persone che fanno qualcosa di particolare, può essere ambientato in una grande città o sul cucuzzolo di una montagna, nell' cortile dell'oratorio o su una spiaggia assolata. Tra le attività legate all'esibizione di un flash mob vi troviamo il danzare utilizzando una coreografia, cantare un brano pop oppure l'aria di un'opera oppure di qualsiasi altro genere musicale., suonare qualsiasi tipo di pezzo con vari strumenti, lanciare messaggi, scritte, o slogan (attenzione a quello che dite parole offensive o riferimenti volgari, inopportuni, politici ecc – faranno squalificare il Vs lavoro).

NB: Via con la fantasia e Parola d'ordine DIVERTITEVI

## FANTA PALIO

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
13	libera	Da Domenica 3	-
<b>Nr. Concorrenti:</b>	-		
<b>Punti Palio:</b>	3-2-1		
<b>Giuria:</b>	Staff (Elena)		

Nel FantaPalio non c'è una moneta e non ci sono squadre da schierare. La squadra è rappresentata da tutta la contrada e lo staff è il giudice supremo e insindacabile, l'unico in grado di assegnare dei bonus e dei malus. Pertanto ogni azione volta ad ottenere un bonus dovrà essere filmata o fotografata dai contradaioli per poterne convalidare la validità e per evitare contestazioni. Esempio: se ci fosse un bonus "+10 punti a chi prende a spalle Barbara" non è sufficiente che i contradaioli attestino di averlo fatto, servono delle prove concrete. Eccezionalmente, in assenza di foto o video, può essere presa in considerazione l'idea di assegnare comunque un punteggio qualora l'azione sia eseguita in presenza di un membro dello staff. Ma questa possibilità resta a discrezione dello staff stesso.

### REGOLAMENTO:

- I bonus ottenuti dai capi contrada valgono metà del punteggio.
- Ogni contrada può scegliere due capitani, che otterranno un punteggio raddoppiato ma applicabile solo ad un bonus ciascuno per ogni serata.
- È possibile presentare i capitani entro giovedì 31 agosto 2023 alle ore 23.59.

I bonus e i malus per ogni contradaiolo verranno attribuiti in base al seguente regolamento:

- Qualora la valutazione di un bonus o di un malus dovesse essere soggettiva, l'ultima parola spetterà allo staff, che valuterà l'accaduto in modo professionale, incondizionato ed obiettivo
- L'assegnazione dei bonus e dei malus si applica alle contrade a partire dal primo minuto del Palio e fino al termine della serata finale (tutto ciò che avviene prima e dopo il Palio non verrà conteggiato)
- I bonus e i malus dell'ultima serata verranno raddoppiati.
- Il contradaiolo che indosserà il "braccialetto Jolly" fornito dallo staff raddoppierà i suoi punti ottenuti (non utilizzabile dai capitani). Il braccialetto può essere utilizzato una sola volta in una qualsiasi delle serate del Palio, ad eccezione della finale.
- Nella serata con le altre parrocchie le contrade potranno presentare allo staff una rosa di massimo sei esterni (due per Cailina, due per Carcina e due per Cogozzo) che potranno contribuire all'assegnazione di bonus (e malus) per la propria contrada.
- Dove non specificato il contrario ogni bonus si applica esclusivamente durante le serate del palio in oratorio o durante la caccia al tesoro.
- Vince chi, terminata l'ultima serata di Palio, ha totalizzato il maggior numero di punti.
- I Punti palio saranno così distribuiti:
  - +3 punti per la prima contrada classificata,
  - +2 punti per la seconda,



## XXXV Palio delle Contrade 2023

- +1 punto per la terza.
- Punti posizione in classifica della prima serata e della serata finale:
  - 1° classificato = +100
  - 2° classificato = +70
  - 3° classificato = +50
- Punti posizione in classifica della seconda, terza e quarta serata (da assegnare in ogni serata)
  - 1° classificato = +50
  - 2° classificato = +35
  - 3° classificato = +25
- Prima contrada a ricevere un bonus (ogni serata) = +10
- Ultima contrada a ricevere un bonus (ogni serata)= +10

### **BONUS**

- Un cantante/musicista/artista dal palco/luogo in cui si esibisce saluta al microfono il contradaio enuncianandone nome e cognome = +80 (+60 se ospite internazionale)
- Un cantante/musicista/artista dal palco/luogo in cui si esibisce chiama accanto a sé un contradaio per una parte di esibizione= +100
- Batti cinque con don Daniele = +10
- Sospia di Beppe Vessicchio ruba un microfono e dirige almeno tre contradaioi che cantano= +100 (+1 punto per ogni contradaio aggiuntivo oltre ai tre prestabiliti)
- Bonus copricapo: un contradaio si presenta in oratorio indossando un copricapo bizzarro (e lo porta per tutta sera) = +10
- Bonus furto: l'artista sottrae a Barbara il suo prezioso borsello senza che lei se ne accorga= +150
- Il contradaio convince Giordano a fare un selfie insieme a lui= +50
- Il contradaio si fa una foto insieme a tutte e tre le sorelle Gregorelli contemporaneamente presenti= +30
- Il contradaio porta almeno 5 vassoi ad altrettanti tavoli indossando un costume gonfiabile a propria scelta= +50
- Giro sulla piastra con don Nicola nella carriola= +100
- Dieci contradaioi si presentano tutti con almeno un capo di abbigliamento identico (non vale la maglietta della contrada)= +60
- Venti contradaioi si presentano con la maglia della contrada ad una delle serate (non vale la caccia al tesoro)= +50
- Flash mob: un gruppo di almeno 5 contradaioi inscena un balletto in mezzo alla folla con musica= +50
- Pazzi per il Grest: almeno 3 animatori e 4 bambini indossano la maglia del Grest con un accessorio del colore della contrada di appartenenza= +40
- Fiore vero o finto tra i capelli veri o finti = +10
- Bonus Maracaibo (trenino di almeno 20 persone) = +60
- Un contradaio compie gli anni durante la settimana del Palio= +30
- Un contradaio posta una storia sul suo profilo Instagram gridando "viva il palio" e taggando il profilo del Palio= +40 (valido una volta sola per ogni giornata di palio, e sempre con un contradaio diverso)
- Bonus capelli: un contradaio si presenta con i capelli del colore della sua contrada + 80



## XXXV Palio delle Contrade 2023

- Bonus Barbie: una contradaiola si presenta vestita da Barbi con capelli/parrucca bionda e vestito rosa + 60
- Bonus Ken: un contradaio si presenta con capelli biondi decolorati pantaloni azzurri t shirt rosa foularino al collo + 100
- Bonus sportivo: la contrada che vince il GP + 40
- Bonus atletico: Almeno due contradaioi durante una serata salgono sul palco e fanno 20 flessioni + 50
- Bonus meteore: Uno o più contradaioi durante una serata sale sul palco e canta "Fiumi di parole" dei Jalisse +60
- Bonus doccia: Un contradaio si getta una bacinella di acqua di almeno 5 litri in testa + 100
- Bonus Dichiarazione folle: Un contradaio al microfono durante una serata fa una proposta di matrimonio alla propria fidanzata/o + 150 (+200 se lei dice sì)
- Bonus outfit luminoso: un contradaio viene vestito completamente con paillettes/lustrini +80
- Bonus S.Francesco: un contradaio si presenta in oratorio con un animale vivo al guinzaglio (ricordo che i cani non possono entrare, quindi sono esclusi) +70
- Bonus serata di riflessione: la contrada maggiormente presente alla serata di riflessione (in maniera riconoscibile)
- Bonus docenti: un contradaio porta il suo/la sua maestro/a delle elementari sul palco: +50
- Bonus nascita: +10 punti per ogni bambino nato all'interno della contrada durante la settimana del palio
- 

### **MALUS**

- Qualsiasi evento che lo Staff ritenga poter essere considerato come un malus potrà a suo libero giudizio portare alla decurtazione di parte del punteggio. Possono essere dei malus per esempio scorrettezze nei giochi, discussioni sterili, parolacce ecc.



## XXXV Palio delle Contrade 2023

**Aggiornamenti:**



## XXXV Palio delle Contrade 2023

Contrada: \_\_\_\_\_

Calciobalilla		
N.	NOME E COGNOME	FIRMA PER CONSENSO (*)
1		
2		
3		
4		

### CONSENSO:

(\*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:

la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile

La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.



## XXXV Palio delle Contrade 2023

Contrada: \_\_\_\_\_

Ping-pong		
N.	NOME E COGNOME	FIRMA PER CONSENSO (*)
1		
2		
3		
4		

### **CONSENSO:**

(\*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:  
la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile  
La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.



## XXXV Palio delle Contrade 2023

Contrada: \_\_\_\_\_

Briscola		
N.	NOME E COGNOME	FIRMA PER CONSENSO (*)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

### CONSENSO:

(\*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:

la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile

La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.



## XXXV Palio delle Contrade 2023

Contrada: \_\_\_\_\_

FIFA 23		
N.	NOME E COGNOME	FIRMA PER CONSENSO (*)
1		
2		
3		
4		

### **CONSENSO:**

(\*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:  
la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile  
La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.



## XXXV Palio delle Contrade 2023

Contrada: \_\_\_\_\_

Scala Quaranta		
N.	NOME E COGNOME	FIRMA PER CONSENSO (*)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

### **CONSENSO:**

(\*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:

la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile

La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.



## XXXV Palio delle Contrade 2023

Contrada: \_\_\_\_\_

Cicera		
N.	NOME E COGNOME	FIRMA PER CONSENSO (*)
1		
2		
3		
4		

### CONSENSO:

(\*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:  
la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile  
La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.

