



**REGOLAMENTO GENERALE
XXXVII EDIZIONE
PALIO DELLE CONTRADE**

**SABATO 6 - DOMENICA 14
SETTEMBRE 2025**

Rev.1.10 del 04.07.2025
Modifiche evidenziate in giallo

Calendario

Sabato 6 settembre

- ore 19.00 Apertura stand gastronomico
- ore 20.30 (1) Gioco contrade "1° Gran premio con monopattini"
- ore 21.00 Apertura gonfiabili
- ore 21.15 Serata musicale

Domenica 7 settembre

- ore 10.15 Sfilata con i figuranti
- ore 11.00 S.Messa con ricordo degli anniversari di matrimonio
- ore 12.30 Pranzo per gli sposi (su prenotazione)
- ore 16.00 (2) Giochi per bambini
- ore 15.00 Tombola per tutti
- ore 19.00 Apertura stand gastronomico
- ore 20.30 (3) Giochi: "Contrade vs resto del mondo"

Mercoledì 10 settembre

- ore 15.00 S.Messa in chiesa con l'Unzione degli Infermi
- ore 19.00 Apertura stand gastronomico
- ore 20.30 Giochi - tornei di: briscola (4), cicera (5) e scala 40 (6), ping-pong (7), calciobalilla (8), Freccette (9)
- ore 21.00 Serata liscio con l'orchestra ZEUS
- ore 21.00 Apertura gonfiabili

Giovedì 11 settembre

- ore 21.00 Incontro riflessione in chiesa

Venerdì 12 settembre

- ore 19.00 Apertura stand gastronomico
- ore 20.30 (10) 20° Cariolata
- ore 21.00 Apertura gonfiabili
- ore 21.15 Serata musicale

Sabato 13 settembre

- ore 19.30 Spiedo per tutta la comunità (anche d'asporto che si ritira alle ore 19.00)
Durante la serata è attivo lo stand gastronomico
- ore 20.30 Spettacolo per i bambini con il Mago Paolo
- ore 21.30 Serata musicale con "Djset by Molo"

Domenica 14 settembre

- ore 11.00 S.Messa in onore dei Patroni a cui saranno invitati tutti i volontari della nostra parrocchia
- ore 14.30 (11) Gioco: caccia al tesoro
- ore 15.30 (12) Gioco: per i bambini
- ore 19.00 Apertura stand gastronomico
- ore 20.30 (13) Gioco esibizione da parte delle contrade
- ore 21.30 Estrazione della sottoscrizione a premi
(14) Assegnazione punti per il numero di biglietti venduti
(15) Assegnazione punteggio Fanta Palio
Elezione della contrada vincitrice



Le regole del gioco

Definizione delle Zone

Zona Azzurri: via Bagozzi, via Murri, via XXV Aprile, via Marconi, via Zanardelli, via Manzoni, via Guaschino, via Lombardia (area ex Saiani - parallela di via Veneto).

Zona Rossi: via XX Settembre, via T.Speri, via Roma, via Lazio, via Trentino, via Trieste, via Trento, via dei Mille, via Canossi, via Lombardia (strada asilo), via San Rocco, via Trafilerie dal nr. 77 in poi.

Zona Verdi: via Pergolone, via A.Volta, via Giovanni XXIII, via De Gasperi, via Kennedy, via Matteotti, via Gramsci, via Repubblica, via Verdi, via Fontane fino all'incrocio con via Carducci, Complesso Le Ville.

Comitato organizzatore

Barbara Ferlinghetti
Elena Festa
Flavio Romano
Giordano Buffoli
Marco Buffoli
Massimo Lorandi
Simone Fanelli

Stefano Ravarini
Ugo Pini
Valeria Gregorelli
Veronica Gregorelli
Virginia Gregorelli

don Daniele
don Nicola

Oriundi

Si considerano "oriundi" di una zona solo ed esclusivamente persone (ed eventualmente loro figli e coniugi) che hanno abitato nella contrada e che attualmente abitano fuori dalla nostra parrocchia. Un oriundo può essere capo-contrada o aiuto capo-contrada.

Esterni

Si considerano "esterni" di una zona le persone (non oriunde) che abitano al di fuori della nostra parrocchia ma nel nostro comune.

Un esterno che partecipa ad un gioco per una contrada per tutto il palio non potrà giocare per un'altra contrada.

Gli "oriundi" che abitano nel comune non si possono considerare "esterni".

Punteggi

Per ogni gara, salvo diverse indicazioni, verranno assegnati:

- ✦ Nr.3 punti alla zona prima classificata
- ✦ Nr.2 punti alla zona seconda classificata
- ✦ Nr.1 punto alla zona terza classificata



XXXVII Palio delle Contrade 2025

Nota bene 1:

- ✦ La Caccia al tesoro da un punteggio 4-2-1.
- ✦ La Cariolata da un punteggio 4-2-1.

Nota bene 2:

- ✦ In caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **3-3-1**.
- ✦ In caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **3-2-2**.

Nota bene 3:

Salvo specifiche indicazioni nel regolamento:

- una contrada che incorre in una penalizzazione viene automaticamente qualificata (nella gara o nella manche in corso) al terzo posto e quindi ottiene 1 punto.
- una contrada che non si presenta al completo viene automaticamente qualificata al terzo posto, nella manche in cui non si presenta o si presenta parzialmente, e quindi ottiene 1 punto in quella specifica manche.
- una contrada che non si presenta all'intero gioco viene squalificata e quindi ottiene 0 punti.

Per meglio chiarire questa norma facciamo un esempio:

- Se una contrada non si presenta alla cariolata riceve 0 punti.
- Se invece si presenta con 3 cariole (invece di 4) nella manche in cui gareggerà con una cariola in meno verrà automaticamente qualificata al terzo posto e quindi riceverà 1 punto mentre nell'altra manche riceverà i punti che risulteranno dalla gara.

Contestazioni

Non verrà presa in considerazione alcuna contestazione.
Il giudizio del comitato organizzatore è insindacabile.

Ritardi

Se una zona **non** si presenta entro un tempo massimo di 15 minuti dall'orario prestabilito per l'inizio della gara, verrà considerata automaticamente squalificata (vedi nota 3 precedente).

Arbitri

Comitato organizzatore (Staff) o giuria esterna (vedi schede di ogni singolo gioco).

Casualità

Per i giochi che si svolgeranno all'aperto in caso di maltempo gli stessi verranno recuperati, nei limiti del possibile, in spazi chiusi.

XXXVII Palio delle Contrade 2025

Partecipanti ai giochi

L'elenco dei partecipanti ai vari giochi, scritto sugli appositi moduli allegati, dovrà essere consegnato in oratorio al Comitato organizzatore (Staff) mezz'ora prima dell'inizio dei giochi. Ai giochi potranno partecipare **oriundi o esterni** per un massimo complessivo di 3 persone per sfida. Si considera sfida ogni singola gara, ad esempio nel torneo di carte ogni singolo torneo (scala 40, briscola ...) è considerato una sfida.

Gli oriundi possono partecipare a TUTTI i giochi.

Gli esterni possono partecipare a TUTTI i giochi ad eccezione di quello "Contrade contro resto del mondo".

Fasce d'età

Per ogni gioco viene di seguito specificata la fascia d'età dei partecipanti.

Fa fede sempre l'anno di nascita.

Nei vari giochi abbiamo le seguenti 4 fasce d'età:

- giochi per bambini: 2014-2018 (7-11 anni)
- giochi per ragazzi: 2011-2013 (12-14 anni)
- giochi per giovani e adulti: 1900-2010 (oltre 14 anni)
- giochi per maggiorenni: 1900-2007 (oltre 18 anni)



1° GRAN PREMIO CON IL MONOPATTINO

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
1	Tutte	sabato 6 settembre ore 20.30	Oratorio di Villa
Nr. Concorrenti:	8 per squadra maschi/femmine a piacere 2 per ogni fascia de'età (vedi sotto)		
Punti Palio:	3-2-1		
Giuria:	Staff		

Ogni contrada deve procurare **UNO O PIU'** monopattini (la foto è solo un esempio).



Le dimensioni massime del monopattino devono essere:

- lunghezza (esterno ruote) max 95 cm – larghezza pianale max 15 cm – diametro ruote max 20 cm

Il monopattino **NON PUÓ ESSERE DI TIPO ELETTRICO**

Regole della gara:

- La sfida si disputa su 4 gare (ad ogni gara verranno dati i seguenti punteggi 10-8-6-4-2-1 in base all'ordine di arrivo).
 - 1° gara: bambini 2014-2018 (7-11 anni)
 - 2° gara: ragazzi 2011-2013 (12-14 anni)
 - 3° gara: ragazzi 2007-2010 (15-18 anni)
 - 4° gara: giovani e adulti 1900-2008 (oltre 18 anni)

XXXVII Palio delle Contrade 2025

- La prima gara si disputa su di 1 giro, le altre tre su 2 giri di pista fatti dal 2 partecipanti per ogni contrada.
- Vince la contrada che a fine gioco avrà totalizzato più punti

I concorrenti dovranno essere dotati OBBLIGATORIAMENTE di:

- maglietta della contrada (almeno del core corretto)
- caschetto
- ginocchiere e gomitiere

GIOCO BAMBINI ELEMENTARI e MEDIE

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
2	Anni 2011-2018	domenica 7 settembre ore 16.00	Oratorio
Nr. Concorrenti:	libero		
Punti Palio:	3-2-1		
Giuria:	Staff		

I dettagli dei giochi (numero giocatori ed occorrente) saranno forniti più avanti.
Le regole dei giochi verranno illustrate solo prima di iniziare il gioco.



GIOCO-SFIDA CONTRADE vs RESTO DEL MONDO

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
3	libera	domenica 7 settembre ore 20.30	Oratorio di Villa
Nr. Concorrenti:	variabile a seconda del gioco (maschi e femmine) Indicare UN CAPOSQUADRA		
Punti Palio:	3-2-1		
Giuria:	Staff		

La sfida con le altre contrade si svolgerà in 5/6 giochi ai quali parteciperanno le 3 contrade e le altre tre parrocchie (Carcina, Cailina e Cogozzo).

All'inizio del gioco verrà sorteggiato l'abbinamento di ciascuna contrada con una parrocchia.

Durante i giochi verranno assegnati 6 punti alla squadra vincitrice scendendo fino ad 1 punto per la squadra sesta classificata. I punti assegnati realmente saranno la somma tra quelli aggiudicati dalla contrada e dalla parrocchia abbinata.

Alla fine del gioco vincerà la serata la squadra che avrà totalizzato il punteggio più alto.

Nota: il numero dei partecipanti sarà legato a quante persone arriveranno dalle parrocchie. L'obiettivo è di giocare sempre in 10!

I dettagli dei giochi (numero giocatori ed occorrente) saranno forniti più avanti.

Le regole dei giochi verranno illustrate solo prima di iniziare il gioco.

BRISCOLA

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
4	Libera	mercoledì 10 settembre ore 20.30	Oratorio
Nr. Concorrenti:	N. 8 coppie		
Punti Palio:	3-2-1		
Giuria:	Staff		

Passa al turno successivo la coppia che vince per prima tre raggi.

I concorrenti eliminati al primo turno riceveranno **1** punto.

I concorrenti eliminati al secondo turno riceveranno **2** punti.

I concorrenti eliminati al terzo turno riceveranno **4** punti.

Per quanto concerne il girone all'italiana la coppia al terzo posto si aggiudicherà **6** punti, quella al secondo **8** punti e quella al primo **10** punti.

In caso di parità nel girone all'italiana, si considera vincente la coppia che avrà totalizzato il maggior numero di raggi. In caso di ulteriore parità si valuterà la differenza tra raggi vinti e raggi persi. In caso di ulteriore parità si guarda lo scontro diretto.

In caso di ulteriore parità vale la regola generale del Palio:

- ✦ in caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **10-10-6**
- ✦ in caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **10-8-8**

Vince la contrada che totalizza il maggior punteggio.

In caso di parità vale la regola generale del Palio:

- ✦ in caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **3-3-1**
- ✦ in caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **3-2-2**

TORNEO DI SCALA QUARANTA

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
5	Libera	mercoledì 10 settembre ore 20.30	Oratorio
Nr. Concorrenti:	N. 12		
Punti Palio:	3-2-1		
Giuria:	Staff		

La gara viene suddivisa in 12 terzine (12 tavoli) composte da un giocatore per ogni contrada.

Regole particolari

- ✓ L'asse vale 11 punti quando si calano tre assi oppure Q-K-A e quando si paga.
- ✓ L'asse vale 1 punto quando si cala 1-2-3.
- ✓ Il jolly si paga 25 punti.
- ✓ Se si resta con le 13 carte in mano si pagano 80 punti.

1° turno

A ogni tavolo (N.12) gioca un concorrente per zona.

Vengono giocate **4 "mani"** a ogni tavolo.

Il giocatore che alla fine delle 4 mani avrà il minore punteggio, passerà alle semifinali.

In caso di parità si effettuerà una mano aggiuntiva e si guarderà chi tra i vincitori ex-aequo avrà alla fine il punteggio più basso.

2° turno

A ogni tavolo (N.4) giocano i vincitori di tre tavoli.

Vengono giocate **4 "mani"** a ogni tavolo.

Il giocatore che alla fine delle 4 mani avrà il minore punteggio, passerà alle semifinali.

In caso di parità si effettuerà una mano aggiuntiva e si guarderà chi tra i vincitori ex-aequo avrà alla fine il punteggio più basso.

Finale

Si giocherà su un solo tavolo di 4 persone.

Verranno svolte **4 "mani"**.

Vincerà chi alla fine delle 4 mani avrà ottenuto il minor punteggio e così via fino a determinare il quarto classificato.

Assegnazione punteggio

Primo turno

- i terzi classificati al primo turno prendono **1** punto;
- i secondi classificati al primo turno prendono **2** punti.

Secondo turno

- i terzi classificati al secondo turno prendono **3** punto;
- i secondi classificati al secondo turno prendono **4** punti.

Finale



XXXVII Palio delle Contrade 2025

- il quarto classificato prende **6** punti;
- il terzo classificato prende **8** punti;
- il secondo classificato prende **10** punti;
- il primo classificato prende **14** punti.

Vince la zona che totalizza il maggior punteggio.

In caso di parità vale la regola generale del Palio:

- ✦ in caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **3-3-1**.
- ✦ in caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **3-2-2**.



TORNEO DI CICERA

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
6	Libera	mercoledì 10 settembre ore 20.30	Oratorio
Nr. Concorrenti:	N. 4 coppie		
Punti Palio:	3-2-1		
Giuria:	Staff		

Regole

Il mazziere, scelto a caso la prima volta, mescola le carte, fa tagliare il mazzo al giocatore alla sua sinistra e **distribuisce 6 carte coperte** per giocatore, partendo da quello alla sua destra e proseguendo in senso antiorario. Poi pone **4 carte**, scoperte, sul tavolo.

Finite le carte da gioco, andranno distribuite le altre 6 carte per ogni giocatore.

Il primo giocatore alla destra del mazziere inizia calando una carta scoperta cercando di **prendere una o più carte sul tavolo**, con meccanismi simili a quelli della scopa: se sul tavolo c'è una carta o più carte la cui somma è di valore uguale a quella calata il giocatore le prende, compresa quella che ha calato; nel caso ci siano più combinazioni il giocatore dovrà sceglierne una. Se non può fare alcuna presa lascia la propria carta sul tavolo insieme alle altre. Due differenze importanti con la scopa sono che **le figure possono prendere solo figure** equivalenti che il giocatore non è obbligato a prendere anche nel caso ne abbia la possibilità.

All'ultima mano, il giocatore che fa l'ultima presa si aggiudica tutte le carte rimanenti sul tavolo.

Punteggio

Finite tutte le carte si procede al conteggio dei punti, tra cui i punti delle carte:

- **carte**: chi prende più della metà delle carte si aggiudica 2 punti
- **spade**: chi prende più della metà delle carte di spada si aggiudica 1 punto
- **napula**: se una coppia prende Asso, Due ed Tre di spade, totalizza un numero di punti uguale alla più alta carta di spade catturata che è presente in una sequenza ininterrotta di carte di spade: per esempio se si sono fatte le seguenti prese: A-2-3-4-5 e 7 di spade il punteggio totalizzato sarà 5 perché il 5 è la più alta carta della sequenza ininterrotta. Chi riesce a prendere tutte e 13 le carte di spade, realizza il Napoleone e vince la partita qualunque sia stato il punteggio precedente
- **mata**: chi prende il due di spade ottiene 1 punto
- **dieci di denari**: chi prende il dieci di denari ottiene 1 punto
- **fante di coppe**: chi prende il fante di coppe realizza 1 punto.

E poi i punti di gioco, che si ricordano ponendo la carta giocata a faccia scoperta nel proprio mazzo delle prese:

- **Scua** (scopa): quando si prendono tutte le carte sul tavolo con una singola carta
- **Picada**: se si prende una carta appena giocata dal giocatore precedente (es. un giocatore gioca un Tre ed il successivo gioca un altro Tre)
- **Simili**: quando la carta giocata e quelle prese dal tavolo appartengono allo stesso seme (es. il 2 ed il 3 di coppe sono sul tavolo e vengono presi con il 5 di coppe)
- **Quadriglia**: se si gioca una carta che prende tre o più carte (non per forza dello stesso seme) dal tavolo.



XXXVII Palio delle Contrade 2025

- Tutti questi punti possono essere ottenuti contemporaneamente.

Scopo

Lo scopo è di raggiungere il punteggio più alto **dopo quattro mani di gioco** (in pratica ogni giocatore distribuirà solo una volta le carte). Se alla fine delle quattro mani i punteggi sono identici si gioca un'ulteriore mano. Le carte verranno distribuite da un concorrente scelto per estrazione (chi tra i quattro concorrenti sceglie dal mazzo la carta più alta).

I concorrenti eliminati al primo turno riceveranno **1** punto.

I concorrenti eliminati al secondo turno riceveranno **2** punti.

Per quanto concerne il girone all'italiana la coppia al terzo posto si aggiudicherà **4** punti, quella al secondo **6** punti e quella al primo **8** punti.

In caso di parità nel girone all'italiana, si considera vincente la coppia che avrà totalizzato il maggior punteggio sommando le due gare. In caso di ulteriore parità vincerà chi avrà subito il minor punteggio (sommando i punti delle altre due coppie). In caso di ulteriore parità si guarda lo scontro diretto.

In caso di ulteriore parità vale la regola generale del Palio:

- ✦ in caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **8-8-4**
- ✦ in caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **8-6-6**

Vince la contrada che totalizza il maggior punteggio.

In caso di parità vale la regola generale del Palio:

- ✦ in caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **3-3-1**
- ✦ in caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **3-2-2**



TORNEO DI CALCIOBALILLA

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
7	Libera	mercoledì 10 settembre ore 20.30	Oratorio
Nr. Concorrenti:	N. 4 squadre di 2 componenti ciascuna (anche miste)		
Punti palio:	3-2-1		
Giuria:	Staff		

Regolamento

La partita viene vinta da chi arriva per primo a 6 gol anche in caso si giunga al 5-5 per il primo e secondo turno, ai 9 gol per la fase finale.

Nella fase eliminatoria vince la sfida chi vince 2 manches su 3, nel torneo finale (girone all'italiana) la sfida è su una manche unica.

Alla fine rimarranno tre coppie le quali disputeranno un girone all'italiana.

- In caso di parità nel girone all'italiana si considera vincente la coppia che avrà totalizzato il maggior numero di gol.
- In caso di ulteriore parità si valuterà la differenza tra gol fatti e subiti.
- In caso di ulteriore parità si guarda lo scontro diretto.
- In caso di ulteriore parità vale la regola generale del palio:
 - In caso vi siano due primi i punti verranno così ripartiti: 8-8-4.
 - In caso vi siano due secondi i punti verranno così ripartiti: 8-6-6.

Punteggio:

- Le coppie eliminate al primo turno prenderanno **1** punto
- Le coppie eliminate al secondo turno prenderanno **2** punti

- La coppia terza classificata si aggiudicherà **4** punti
- La seconda si aggiudicherà **6** punti
- La prima si aggiudicherà **8** punti

Vincerà la zona che totalizza il maggior punteggio.

In caso di parità vale la regola generale del palio:

- ✦ In caso vi siano due primi i punti verranno così ripartiti: **3-3-1**.
- ✦ In caso vi siano due secondi i punti verranno così ripartiti: **3-2-2**.



TORNEO DI PING-PONG

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
8	Libera	mercoledì 10 settembre ore 20.30	Oratorio
Nr. Concorrenti:	N. 4 componenti (uomini e/o donne)		
Punti palio:	3-2-1		
Giuria:	Staff		

Regolamento

- Ogni sfida verrà vinta dal concorrente che vincerà la partita 'secca' arrivando fino a 21 punti.
- In caso di punteggio 20 pari vincerà l'incontro chi si aggiudicherà per primo due punti consecutivi battendo in modo alternato.
- Dopo il primo ed il secondo turno rimarranno tre concorrenti i quali disputeranno un girone all'italiana. Anche in questo caso ogni sfida verrà svolta in una sola partita fino ai 21 punti.

- In caso di parità nel girone all'italiana si considera vincente il giocatore che avrà totalizzato il maggior numero di punti.
- In caso di ulteriore parità si valuterà la differenza tra punti fatti e subiti.
- In caso di un'ulteriore parità si guarda lo scontro diretto.
- In caso di parità vince la zona che avrà totalizzato il minor numero di eliminati al primo turno e così via.

Punteggio

- I concorrenti eliminati al primo turno prenderanno **1** punto
- I concorrenti eliminati al secondo turno prenderanno **2** punti

- Il terzo concorrente classificato prenderà **4** punti
- Il secondo concorrente classificato prenderà **6** punti
- Il primo concorrente classificato prenderà **8** punti

Vince la contrada che totalizza il maggior punteggio.

In caso di parità vale la regola generale del Palio:

- ✦ in caso vi siano due primi, i punti verranno così ripartiti: **3-3-1**
- ✦ in caso vi siano due secondi, i punti verranno così ripartiti: **3-2-2**



FRECCETTE

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
9	Dai 14 ai 18 anni	mercoledì 10 settembre ore 20.30	Oratorio
Nr. Concorrenti:	N. 4 ragazzi/ragazze (dal 2007 al 2011)		
Punti palio:	3-2-1		
Giuria:	Staff		

Si faranno 4 manches ciascuna con 3 giocatori (uno per contrada).

Scopo del gioco è quello di arrivare allo 0 partendo da un punteggio di 501. Infatti i punti ottenuti nel corso del gioco vengono detratti dal punteggio iniziale.

Se un giocatore supera lo 0, ha "sballato" e torna al punteggio del turno precedente e non può lanciare le rimanenti freccette.

Ogni mano prevede il lancio di 3 freccette.

La manches si conclude dopo 10 turni di gioco oppure quando il primo giocatore arriva 0.

La dinamica del gioco viene gestita dalla macchina, quindi il suo giudizio è per forza insindacabile.

Alla fine delle tre manches si sommeranno i punteggi ottenuti dai 3 contradaioli, vincerà la contrada che avrà il punteggio più basso.

Attenzione: la macchina che verrà utilizzata è gentilmente prestata dal TROCADERO, quindi se volete provare ... andate e allenatevi, ricordandovi anche di consumare



20° CARIOLATA

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
10	<i>Dal 1900 al 2006</i> (18 anni compiuti)	venerdì 12 settembre ore 20.30	Oratorio
Nr. Concorrenti:	N.4 concorrenti N.2 meccanici I concorrenti devono firmare un'autocertificazione medica (vedi modulo allegato)		
Punti Palio:	4-2-1		
Giuria:	Staff		

Record 2017: 4'39"

Tempo 2018: 4'40"

Tempo 2019: 4'35"

Il gioco si svolge secondo questo itinerario

- ✓ via Roma (davanti al cancello del nuovo oratorio)
- ✓ via Roma (verso Villa dei Pini)
- ✓ via Tito Speri
- ✓ via Dei Mille
- ✓ via Lazio (fino alla curva del Cimitero)
- ✓ via Roma (davanti al cancello del campo sportivo)

Regolamento GARA

Ogni contrada definirà le coppie di concorrenti che faranno la staffetta nelle due diverse manches.

- ✓ La griglia di partenza per i primi tre concorrenti (uno per zona) verrà predisposta davanti al cancello del campo sportivo.
- ✓ Ogni zona, dovrà avere una carriola (alla cariola non è possibile fare nessun tipo di modifica); si usa una cariola normale - quella da muratore classica - per lo svolgimento della gara, più una cariola di scorta (muletto).
- ✓ Sulla cariola verrà messo un peso regolamentare (fornito dallo staff) di 30 kg.
- ✓ Al via i concorrenti dovranno partire per fare un primo giro.
- ✓ Arrivati al traguardo due 'meccanici' per contrada dovranno, durante un pit stop, togliere il peso di 30 kg dalla cariola e caricarne un secondo da 15 kg che verrà utilizzato per il secondo giro.
- ✓ Al secondo giro (a mò di staffetta) partecipa il secondo concorrente della coppia che sostituirà il suo compagno durante la fase di pit-stop
- ✓ È vietato intralciare volontariamente le coppie avversarie, pena squalifica.

Svolgimento

La cariolata si svolge in due GARE.

A ogni GARA partecipano due concorrenti per ogni contrada, che si daranno il cambio dopo il primo giro,. Ogni gara consisterà in due giri, il primo con un peso di 30 kg, il secondo con uno da 15 kg.

XXXVII Palio delle Contrade 2025

Punteggi

Verranno presi i tempi complessivi dei due partecipanti per ogni contrada ad ogni manches. Alla fine delle 2 manches si farà la somma dei tempi fatti da quattro partecipanti di ogni contrada e vincerà la contrada che avrà il tempo inferiore.

N.B.: se un concorrente si ritira la squadra sarà automaticamente classificata al 3° posto

Abbigliamento

E' obbligatorio l'uso di:

- ✓ CASACCA O MAGLIETTA DEL COLORE DELLA CONTRADA

E' consigliato l'uso di:

- ✓ CASCO
- ✓ GUANTI
- ✓ GINOCCHIERE



AUTOCERTIFICAZIONE
di idoneità alla pratica sportiva non
agonistica

Io sottoscritto / sottoscritta _____

nato/a a _____ il _____

residente a _____ in via _____

DICHIARO

sotto la mia responsabilità di essere in stato di buona salute fisica e psicofisica, di non presentare controindicazioni alla pratica di attività sportiva non agonistica e di essere quindi idoneo/a a partecipare al gioco "Cariolata" che avrà luogo venerdì 12 settembre all'interno della XXXVII edizione del Palio delle Contrade.

Con la presente sollevo La Parrocchia SS. Emiliano e Tirso e il comitato organizzatore del Palio delle Contrade da ogni responsabilità e conseguenza di quanto può accadere prima, durante e dopo il gioco (legge settore non agonistico D.M. 28.02.1983 - tutela sanitaria).

Villa Carcina _____

IN FEDE (*)

(*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:

la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile

La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.



CACCIA AL TESORO

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
11	Libera	domenica 14 settembre ore 14.30	Oratorio
Nr. Concorrenti:	libero		
Punti Palio:	4-2-1		
Giuria:	Staff		

Dopo un grande **gioco iniziale** (alle ore 14.20 le contrade dovranno presentarsi presso l'oratorio con il maggior numero di persone con indosso la maglietta ufficiale della contrada o almeno una maglietta del colore della contrada) **che ha inizio alle 14.30**, la caccia al tesoro si svolge in tre fasi:

- Consegna di una busta (**BUSTA 00**) che contiene diverse attività da svolgere durante la caccia e da riconsegnare a fine caccia (17.45). Unitamente a questa busta verrà consegnata una seconda busta (**BUSTA AA**) che identifica gli appuntamenti per prove o tappe importanti → **fate molta attenzione a questi orari!**
- Ricerca degli indizi (3+1) per identificare dove sia il tesoro. I momenti in cui si può accedere a questi indizi sono indicati in BUSTA AA. Questi indizi saranno posizionato al di fuori del nostro comune.
- **N.15 + 3 BUSTE DI GIOCO**. Queste buste non hanno una sequenza esatta ma potranno essere scelte dalle contrade. Attenzione:
 - Non necessariamente le prove contenute nelle buste sono identiche per le 3 contrade.
 - La scelta della busta da prendere è a vostra discrezione.
 - Sull'esterno della busta verrà indicato il punteggio massimo che si potrà avere con la busta... può servire per la strategia
 - Non ci sono tempi legati ad ogni busta (ma in ogni caso il tutto termina alle 17.45 con la consegna della Busta 00).
 - Per vincere bisognerà cercare di risolvere tutte le 18 buste ... ma non è necessario.
 - Sta voi decidere quando consegnare le buste, se completarle o meno ... è chiaro che per sperare di vincere bisogna dare più risposte possibile. In caso la busta non venga consegnata avrete una **penalità di 400 punti**, in caso una parte della busta non venga consegnata il punteggio sarà 0.

Ogni busta di gioco si compone di:

- oggetti da ricercare
- costumi da realizzare
- enigmi da risolvere
- ...

Naturalmente non possono mancare:

- oggetti misteriosi
- oggetti da contare
- oggetti da costruire
- prove di abilità
- ...

Per la ricerca del tesoro, ed il suo valore finale, si consideri che:

Saranno dati 3 indizi che consentiranno, unitamente al quarto (che vi verrà dato dopo che avrete consegnato la busta 00) di identificare e rintracciare il tesoro.

La prima contrada che arriverà sul luogo indicato sulla fotografia riceverà un **bonus tesoro** del valore di **600 p.ti**, la seconda **400 p.ti**, la terza **200 p.ti**.



XXXVII Palio delle Contrade 2025

I punti che verranno assegnati alla contrada che, alla fine della caccia, troverà il tesoro sarà pari alla somma dei bonus tesoro guadagnati dalla contrada stessa + il 15% del valore dei punteggi raggiunti con la BUSTA 00.

MATERIALE UTILE PER LA CACCIA

- Una sede stabile (comunicateci il posto)
- Un cellulare per comunicare con lo staff (comunicateci il numero)
- Un responsabile della caccia (comunicateci il nome)
- Magliette della contrada, casacche ...
- Un computer preferibilmente con collegamento internet
- Pennelli per dipingere con le tempere

- Una macchina fotografica digitale/telefono in grado di fare fotografie (utile)
- Biciclette per potersi muovere in paese
- Almeno una vettura (macchina o moto) per poter andare al di fuori del paese
- Tanta gente ... ma tanta!
- Attrezzatura varia per realizzare al volo dei costumi (... sapete che quelli non mancano mai!).
Un consiglio ... non fatevi mancare carta crespata!
- Tanta buona volontà ed un pizzico di pazienza
- ... tutto quello che ritenete possa essere utile per una grande caccia al tesoro

Buona caccia a tutti.

In caso di dubbi contattate Giordano (335 6963343).



Qualunque cosa dobbiate fare durante la caccia ricordate che non è necessario ASSOLUTAMENTE scavare o rovinare parte del suolo pubblico, qualunque cosa da cercare (compreso il tesoro) è raggiungibile con le semplici mani senza dover rompere alcunché.
Mi raccomando avvisate tutti i vostri contradaioli!
Grazie



GIOCO PER BAMBINI

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
12	Anni 2011-2018	domenica 14 settembre ore 15.30	Oratorio
Nr. Concorrenti:	libero		
Punti Palio:	3-2-1		
Giuria:	Staff		

Il regolamento del gioco verrà consegnato ai capi contrada almeno 3-4 giorni prima del gioco.



GARA DI BALLO

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
13	Libero	domenica 14 settembre ore 20.30 (circa)	Oratorio
Nr. Concorrenti:	3 coppie per ogni contrada		
Punti Palio:	3-2-1		
Giuria:	Esterna		

La gara consiste in 3 sfide di ballo, esattamente:

- Street dance
- Rock
- Latino-americano

Per ogni sfida le contrade dovranno presentare 1 coppia che contemporaneamente si sfiderà con le 2 coppie delle altre contrade.

Alla fine della sfida la giuria esterna assegnerà un punteggio relativamente a:

- Tecnica del ballo
- Coreografia
- Affiatamento della coppia
- Costumi

La gara verrà vinta dalla contrada che sommando il punteggio dei giudici di tutte e tre le sfide, avrà ottenuto il punteggio più alto.

La base musicale saranno le seguenti:

Rock: Johnny B.Goode

https://open.spotify.com/track/2QfiRTz5Yc8DdShCxG1tB2?si=1DayEm_UTFysPlcMfwBk8Q

Latino americano: La Mordidita

<https://open.spotify.com/track/00i0O74dXdaKKdCrqHnfXm?si=9P6RlwTvSeuZw9HZc06lvq>

Street dance: Club can't handle me

https://open.spotify.com/track/6ebkx7Q5tTxCxKq4GYj0Y?si=fxKbH__uQcuOh0RZkVHkJw



SOTTOSCRIZIONE A PREMI

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
14	libera	domenica 14 settembre ore 21.00 (circa)	Oratorio
Nr. Concorrenti:	-		
Punti Palio:	1 + 2 punti extra		
Giuria:	Staff		

Per la vendita di biglietti della lotteria verranno assegnati i seguenti punti:

- 1 punto alle contrade che saranno riuscite a vendere almeno 1500 biglietti entro il 31 agosto.
- 1 punto alla contrada che venderà più biglietti tra l'1 settembre e il 8 settembre (naturalmente non verranno considerati i biglietti venduti nel primo periodo).
- 1 punto alla contrada che alla fine avrà venduto il maggior numero complessivo di biglietti.



FANTA PALIO

Numero	Fasce d'età	Data	Luogo
15	libera	da domenica 7 settembre	-
Nr. Concorrenti:	-		
Punti Palio:	3-2-1		
Giuria:	Staff		

Nel FantaPalio non c'è una moneta e non ci sono squadre da schierare. La squadra è rappresentata da tutta la contrada e lo staff è il giudice supremo e insindacabile, l'unico in grado di assegnare dei bonus e dei malus. Pertanto ogni azione volta ad ottenere un bonus dovrà essere filmata o fotografata dai contradaioli per poterne convalidare la validità e per evitare contestazioni. Esempio: se ci fosse un bonus "+10 punti a chi prende a spalle Barbara" non è sufficiente che i contradaioli attestino di averlo fatto, servono delle prove concrete. Eccezionalmente, in assenza di foto o video, può essere presa in considerazione l'idea di assegnare comunque un punteggio qualora l'azione sia eseguita in presenza di un membro dello staff. Ma questa possibilità resta a discrezione dello staff stesso.

REGOLAMENTO:

- Ogni contrada può scegliere due capitani, che otterranno un punteggio raddoppiato ma applicabile solo ad un bonus ciascuno per ogni serata.
- È possibile presentare i capitani entro giovedì 29 agosto 2024 alle ore 23.59.

I bonus e i malus per ogni contradaiolo verranno attribuiti in base al seguente regolamento:

- Qualora la valutazione di un bonus o di un malus dovesse essere soggettiva, l'ultima parola spetterà allo staff, che valuterà l'accaduto in modo professionale, incondizionato ed obiettivo
- L'assegnazione dei bonus e dei malus si applica alle contrade a partire dal primo minuto del Palio e fino al termine della serata finale (tutto ciò che avviene prima e dopo il Palio non verrà conteggiato)
- I bonus e i malus dell'ultima serata verranno raddoppiati.
- Il contradaiolo che indosserà il "braccialetto Jolly" fornito dallo staff raddoppierà i suoi punti ottenuti (non utilizzabile dai capitani). Il braccialetto può essere utilizzato una sola volta in una qualsiasi delle serate del Palio, ad eccezione della finale.
- Nella serata con le altre parrocchie le contrade potranno presentare allo staff una rosa di massimo sei esterni (due per Cailina, due per Carcina e due per Cogozzo) che potranno contribuire all'assegnazione di bonus (e malus) per la propria contrada.
- Dove non specificato il contrario ogni bonus si applica esclusivamente durante le serate del palio in oratorio o durante la caccia al tesoro.
- Vince chi, terminata l'ultima serata di Palio, ha totalizzato il maggior numero di punti.
- I Punti palio saranno così distribuiti:
 - +3 punti per la prima contrada classificata,
 - +2 punti per la seconda,
 - +1 punto per la terza.



XXXVII Palio delle Contrade 2025

- Punti posizione in classifica della prima serata e della serata finale:
 - 1° classificato = +100
 - 2° classificato = +70
 - 3° classificato = +50
- Punti posizione in classifica della seconda, terza e quarta serata (da assegnare in ogni serata)
 - 1° classificato = +50
 - 2° classificato = +35
 - 3° classificato = +25
- Prima contrada a ricevere un bonus (ogni serata) = +10
- Ultima contrada a ricevere un bonus (ogni serata)= +10

BONUS

-

MALUS

- Qualsiasi evento che lo Staff ritenga poter essere considerato come un malus potrà a suo libero giudizio portare alla decurtazione di parte del punteggio. Possono essere dei malus per esempio scorrettezze nei giochi, discussioni sterili, parolacce ecc.

XXXVII Palio delle Contrade 2025

Aggiornamenti:

XXXVII Palio delle Contrade 2025

Contrada: _____

Calciobalilla		
N.	NOME E COGNOME	FIRMA PER CONSENSO (*)
1		
2		
3		
4		

CONSENSO:

(*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:
la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile
La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.



XXXVII Palio delle Contrade 2025

Contrada: _____

Ping-pong		
N.	NOME E COGNOME	FIRMA PER CONSENSO (*)
1		
2		
3		
4		

CONSENSO:

(*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:
la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile
La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.



XXXVII Palio delle Contrade 2025

Contrada: _____

Briscola		
N.	NOME E COGNOME	FIRMA PER CONSENSO (*)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

CONSENSO:

(*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:

la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile

La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.



XXXVII Palio delle Contrade 2025

Contrada: _____

Freccette		
N.	NOME E COGNOME	FIRMA PER CONSENSO (*)
1		
2		
3		
4		

CONSENSO:

(*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:
la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile
La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.



XXXVII Palio delle Contrade 2025

Contrada: _____

Scala Quaranta		
N.	NOME E COGNOME	FIRMA PER CONSENSO (*)
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		

CONSENSO:

(*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:
la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile
La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.



XXXVII Palio delle Contrade 2025

Contrada: _____

Cicera		
N.	NOME E COGNOME	FIRMA PER CONSENSO (*)
1		
2		
3		
4		

CONSENSO:

(*) CON LA FIRMA AUTORIZZO a titolo gratuito e senza limiti di tempo, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 cod.civ. e degli artt. 96 e 97 legge 22.4.1941, n. 633 - Legge sul diritto d'autore:
la trasmissione e la pubblicazione e/o diffusione in qualsiasi forma di materiale audio, video o fotografico in cui il sottoscritto appaia rappresentato o sia comunque riconoscibile
La pubblicazione/diffusione potrà avvenire a scopo divulgativo e pubblicitario, attraverso i canali social ufficiali della Parrocchia (Instagram e Facebook "quelli che il Palio – Oratorio San Luigi") e tramite il Notiziario parrocchiale.

